

Иконки в приложении на Windows

Иконка главного окна

Структура проекта:

- CMakeLists.txt
- main.cpp
- res/resources.qrc
- res/icon.png
- src/...

resources.qrc

```
<RCC>
  <qresource>
    <file>icon.png</file>
  </qresource>
</RCC>
```

CMakeLists.txt

```
...
qt_add_resources(RESOURCES ${CMAKE_SOURCE_DIR}/res/resources.qrc)
...
add_executable(app_binary ${SOURCE_EXE} ${RESOURCES})
```

main.cpp

```
int main(int argc, char** argv){
  ...
  QApplication appWindow;
  QIcon appIcon(":/icon.png");
  ...
  appWindow.setWindowIcon(appIcon);
  ...
}
```

Иконка исполняемого файла

1. Подготовка *.ico файла

Установка утилиты convert из пакета ImageMagick через [MSYS2](#):

```
pacman -S mingw-w64-ucrt-x86_64-imagemagick
```

2. Создание **icon.ico** файла из icon.png:

Last update:
2025/05/14 22:46

itechnology:qt:windows:icon <https://www.jurik-phys.net.ru/itechnology:qt:windows:icon>

```
$ convert icon.png -define icon:auto-resize=16,32,48,64,128,256 icon.ico  
# The convert command is deprecated in IMv7, use "magick" instead of "convert"
```

3. Создание rc-файла иконки, **res/icon.rc**:

```
IDI_ICON1 ICON DISCARDABLE "icon.ico"
```

4. CMakeLists.txt:

```
...  
if(WIN32)  
    set(APP_ICON_RESOURCE_WINDOWS "${CMAKE_SOURCE_DIR}/res/icon.rc")  
endif()  
...  
add_executable(app_binary ${SOURCE_EXE} ${APP_ICON_RESOURCE_WINDOWS})
```

From:
<https://www.jurik-phys.net.ru/> - **Jurik-Phys.Net.Ru**

Permanent link:
<https://www.jurik-phys.net.ru/itechnology:qt:windows:icon>

Last update: **2025/05/14 22:46**

